Краткая документация по коду

## Глоссарий

**News** – все объекты с данными таблицы news

**Promos** - объекты с данными таблицы news, type которых == NEWS\_TYPE\_PROMO

**Blocks** – «блоки» верстки с данными, например META, RIGHT SIDEBLOCK, …

**Page** – объект с данными любой страницы

**Prerender** – здесь процесс добавления информации в виртуальную очередь рендера (см. *G::addToRender()*)

**Render** – здесь – процесс записи на страницу элементов верстки (см. *G::render()*)

**Label** – «метка», здесь часть адреса, которая является строковым идентификатором чего-либо. Может содержать только латиницу, цифры, «-» и «\_». Если ресь идет о полном адресе (pageLabel) то еще и “/”, “:”

**Node, PageNode** – запись какого либо объекта в БД.

**Action** – тип процедуры, обрабатывающий в данный момент.В AJAX – это тип передаваемого действия (event). В обычном http запросе это условный тип действия данного типа страницы, (см. *PageUtils::parsePageLabel();*)

## PROJECT code completion

Все веременные (дебаг) строки форматируются как

//DEBUG

%Code%

//

## Инструкции и комментарии

Index.php – точка входа, является одновременно и контейнером для моделей и для view.

строка

include $\_SERVER["DOCUMENT\_ROOT"] . "/bin/Main.php";

Подключает и выполняет всю модель и контроллеры.

Далее идет view - cвоего рода шаблон, распарсенный на блоки

G::render(BLOCK\_NAME) выполняет рендер определенного блока

bin/G.php – глобальный класс, отвечающий за доступ к глобальным переменным, коннект, пререндер, рендер.

bin/config.php – основной конфиг проекта

Глобальные переменные:

G::$isRendering (boolean) – регистрирует процес рендера.

G::$db – объект БД (PDO)

G::$pageData – основной контроллер

G::$user – контроллер и модель текщего юзера, фабрика юзеров;

G::$blocks – данные о блоках рендера

G::$language – локализация, данные о текущем языке

G::$modules – КОНФИГ админ модулей

G::$dataType = self::DATATYPE\_NORMAL; - тип выполняемого обращения. Все сервисы ajax’а обращаются по одному и тому же маршруту что и обычный http-запрос, для разделения формата ответа и других операций используется глобальный флаг (ajax|| not ajax)

G::$ajaxData – объект, содержащий подписи запросов и все данные приходящие с клиента в AJAX режиме.